

OCADissa on useita piirtämistä helpottavia toimintoja. Niiden hallinnan myötä kartasta tulee siistimpi ja huolitellumpi.

Kaarevien kohteiden (korkeuskäyrät ym.) piirtämiseen kannattaa käyttää OCADin ”Piirrä käyrä”-piirtotyökalua. Toiminto piirtää ns. Bezier-käyrää. Sen käytön oppii nopeasti. Käytännön sääntönä on vetää hiiren painalluksella ja samanaikaisella siirtämällä kaarteeseen tangentin suuntainen viiva aina kun piirrettävän viivakohteen kaaren säde muuttuu. Piirrettyä viivaa voi muotoilla monella tavalla muuttamalla tangentin suuntaa tai digitointipisteen sijaintia, lisäämällä pisteitä jne.

Piirtotyökaluissa on valittavana myös ellipsi ja ympyrä. Niitä voi piirtämisen jälkeen muotoilla vetämällä pisteitä toiseen paikkaan, lisäämällä pisteitä tai poistamalla kaaren osan esim. urheilukenttää piirrettäessä.

Viivan osat saa suoraan kulmaan keskenään OCADin piirtotyökalulla ”Piirrä suorakulmainen viiva”.

Suorakulmaiset rakennukset ja muut kohteet (pelikentät, katokset ym.) kannattaa piirtää piirtotyökalulla ”Piirrä suorakulmainen kohde”. Tällöin seinälinjoista tulee automaattisesti samansuuntaisia tai toisiinsa nähden kohtisuoria.

”Piirrä suora viiva”-piirtotyökalulla piirretään useita suoria osia käsittävä viiva osoittamalla alkupiste, taitepisteet ja loppupiste.

”Piirrä murtoviiva”-piirtotyökalun käyttö ei ole kovinkaan tarpeellista. Sillä voi seurata esim. taustakartan viivoja, mutta taitepisteitä tulee paljon ja viivasta voi tulla epätasainen.

Kaikkia piirrettyjä viivoja voi editoida lisäämällä ja poistamalla taitepisteitä. Esimerkiksi sähkölinja piirretään ensin suorana viivana. Tämän jälkeen viiva aktivoidaan ja ”Kulmapiste”-toiminnolla osoitetaan pylväiden paikat.

Apukäyrien, polkujen ja pienen ojan katkoja voi editoida käyttämällä ”Katkotuspiste”-toimintoa.

”Kohdisti automaattisesti”-toiminnolla saa viivojen päät yhdistymään siististi.

Jo piirrettyä kohdetta voi jatkaa painamalla vaihtonäppäin pohjaan ennen piirtämisen jatkamista. Tällöin jo piirretty kohde tulee aktiiviseksi ja piirtämistä voi jatkaa.

Jo piirrettyä kohdetta voi seurata control-näppäimen avulla. Valitaan piirrettävä symboli ja haluttu piirtotyökalu. Siirretään hiiren kursori kohtaan, josta seuraaminen halutaan aloittaa. Painetaan control-näppäin pohjaan ja tämän jälkeen hiiren näppäin pohjaan. Seurattava kohde tulee aktiiviseksi. Seurattavaa kohdetta voidaan vaihtaa klikkaamalla hiirtä control-näppäimen ollessa edelleen pohjassa.

Kartan suurennusastetta kannattaa säätää sopivaksi ”lähennä” ja ”loitonna”-toiminnoilla. Karttaa kannattaa piirtää riittävästi suurennettuna, esimerkiksi 16-kertaisessa suurennoksessa. Zoomaamiseen löytyy työkalut työkalupalkista tai ”Näytä”-valikosta. Suurennusastetta voi muuttaa myös pikanäppäimien avulla (vaihtonäppäin + F5-F12).

Lisää ohjeita OCADin käyttöön löytyy ohjelman kotisivuilta www.ocad.com.